package Repaso\_Ariketak;

import java.util.Scanner;

import java.util.Random;

public class Ariketa\_2 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Ingrese la cantidad de números enteros aleatorios que desea generar:");

int cantidadNumeros = scanner.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese el límite inferior del rango:");

int limiteInferior = scanner.nextInt();

System.***out***.println("Ingrese el límite superior del rango:");

int limiteSuperior = scanner.nextInt();

*generarNumerosAleatorios*(cantidadNumeros, limiteInferior, limiteSuperior);

scanner.close();

}

public static void generarNumerosAleatorios(int cantidadNumeros, int limiteInferior, int limiteSuperior) {

Random random = new Random();

System.***out***.println("Números enteros aleatorios generados:");

for (int i = 0; i < cantidadNumeros; i++) {

int numeroAleatorio = random.nextInt(limiteSuperior - limiteInferior + 1) + limiteInferior;

System.***out***.println(numeroAleatorio);

}

}

}